# ОТЧЕТ ПО СПРИНТУ

## 1. Общая информация

Роль: Scrum Master (Латынова Т.А.)  
Спринт №: 2  
Период проведения: с 2025/09/29 по 2025/10/13  
Проект: дневник мигрени «Мигренозник»

## 2. Цели спринта

Основная цель – переход от этапа подготовки и настройки инфраструктуры к непосредственной разработке проекта.

1. Начало реализации ключевых функциональных модулей приложения;
2. Создание архитектурных и аналитических артефактов (UML-диаграммы, ТЗ, логотип);
3. Организация стабильного рабочего процесса в Jira и тестирование коммуникаций команды.

## 3. Состав команды

|  |  |
| --- | --- |
| **Имя** | **Роль** |
| Балабанов Д.С. | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Разработчик (frontend + backend) | |
| Беликова Е.С. | Тестировщик + дизайнер |
| Денисова М.И. | Product Owner + аналитика |
| Латынова Т.А. | Scrum Master + аналитика |
| Хоборова А.М. | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Разработчик (БД) | |

## 4. Сравнение плана и факта

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Цель / Задача** | **План** | **Факт** | **Статус** | **Комментарий** |
| Сформировать архитектуру приложения | До 13.10 | 08.10 | Выполнено | Выполнил Балабанов Д.С. |
| Выбрать шрифт | До 13.10 | 10.10 | Выполнено | Выполнил Балабанов Д.С. |
| Написать техническое задание (ТЗ) | До 13.10 | 10.10 | Выполнено | Выполнила Денисова М.И. |
| Оформить ТЗ | До 13.10 | 10.10 | Выполнено | Выполнила Денисова М.И. |
| Создать UML-диаграмму прецедентов | До 13.10 | 01.10 | Выполнено | Выполнила Латынова Т.А. |
| Создать UML-диаграмму последовательности | До 13.10 | 01.10 | Выполнено | Выполнила Денисова М.И. |
| Создать Block definition diagram | До 13.10 | 08.10 | Выполнено | Выполнил Балабанов Д.С. |
| Создать Internal Block Diagram для ИС | До 13.10 | 08.10 | Выполнено | Выполнил Балабанов Д.С. |
| Нарисовать логотип приложения | До 13.10 | 10.10 | Выполнено | Выполнила Беликова Е.С. |
| Создать инфологическую модель базы данных | До 13.10 | 10.10 | Выполнено | Выполнила Хоборова А.М. |
| Создать физическую модель БД | До 13.10 | - | Не выполнено | Исполнитель Хоборова А.М., задача перенесена в следующий спринт |
| Провести анализ существующих разработок | До 13.10 | 10.10 | Выполнено | Выполнила Беликова Е.С. |
| Создать репозиторий на GitHub | До 13.10 | 09.10 | Выполнено | Выполнила Хоборова А.М. |
| Написать User Stories | До 13.10 | 04.10 | Выполнено | Выполнила Латынова Т.А. |

## Итог: большинство запланированных задач (13 из 14) были успешно завершены в срок. Команда стабилизировала процессы работы в Jira и GitHub, завершила аналитический и дизайн-этап, подготовив основу для активной разработки. Одна задача — создание физической модели базы данных — была перенесена в следующий спринт по причине нехватки времени и необходимости уточнения требований к структуре данных. В целом спринт признан успешным: цели достигнуты, взаимодействие в команде улучшилось.

## 5. Организация встреч

| **Тип встречи** | **Дата** | **Участники** | **Основные итоги** |
| --- | --- | --- | --- |
| Планирование спринта | 28.09 | Все | Утверждён спринт-бэклог, распределены задачи, проведена оценка в story points |
| Рабочая встреча (промежуточная) | 06.10 | Все | Проверен прогресс выполнения задач, уточнены сроки, проведена корректировка задач в Jira |
| Ретроспектива + Планирование следующего спринта | 13.10 | Все | Проведён анализ результатов спринта, определены направления для улучшений, сформирован бэклог следующего спринта |

## 6. KPI и модель оценки эффективности

### 6.1 Формирование KPI

| **Метрика** | **Описание** | **Цель** | **Источник данных** |
| --- | --- | --- | --- |
| % Выполненных подготовительных задач | Завершенные задачи по подготовке проекта | ≥ 90% | Jira |
| Участие в встречах | Посещаемость и вовлеченность | 100% | Протоколы встреч |
| Качество документации | Полнота и корректность ТЗ, UML, BDD/IBD, инфологической модели | ≥ 95% | Jira |
| Соблюдение сроков | Завершение этапов в срок | 100% | Scrum Master журнал |
| Взаимодействие в команде | Оценка по опросу участников (1–5) | ≥ 4,5 | Протоколы встреч |

**Фактические значения:**

| **Показатель** | **Как посчитано** | **Итог** |
| --- | --- | --- |
| % выполненных задач | 13 выполнено из 14 запланированных → 13 ÷ 14 = **0,928 ≈ 0,93 (93%)** | 0,93 |
| Участие в встречах | Все члены команды участвовали во всех встречах → **1,00 (100%)** | 1,00 |
| Качество документации | На основе оценки полноты и аккуратности: диаграммы, ТЗ, инфомодель, логотип — всё выполнено корректно, но с мелкими правками → **0,95 (95%)** | 0,95 |
| Соблюдение сроков | Почти все задачи завершены в срок, одна перенесена → **0,95 (95%)** | 0,95 |
| Командное взаимодействие | По самооценке и ретроспективе (4,8 из 5) → 4,8 ÷ 5 = **0,96 (96%)** | 0,96 |

| **№** | **Показатель** | **Фактическое значение (KPI)** | **Вес (W)** | **Расчёт (KPI × W)** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | % выполненных задач | 0.93 | 0.35 | 0.93 × 0.35 = 0.3255 |
| 2 | Участие в встречах | 1.00 | 0.20 | 1.00 × 0.20 = 0.20 |
| 3 | Качество документации | 0.95 | 0.25 | 0.95 × 0.25 = 0.2375 |
| 4 | Соблюдение сроков | 0.95 | 0.10 | 0.95 × 0.10 = 0.095 |
| 5 | Командное взаимодействие | 0.96 | 0.10 | 0.96 × 0.10 = 0.096 |

### E = ((0.93 × 0.35) + (1.00 × 0.20) + (0.95 × 0.25) + (0.95 × 0.10) + (0.96 × 0.10)) × 100 = 95.4%

### 6.2 Модель оценки эффективности

| **Уровень** | **Диапазон KPI** | **Описание** |
| --- | --- | --- |
| Высокий | ≥ 85% | Команда эффективно реализует задачи, демонстрирует готовность к активной разработке |
| Средний | 60–84% | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Требуется улучшить планирование и контроль сроков | |
| Низкий | <60% | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Необходим пересмотр подходов и перераспределение ролей | |

**Результат:** 95,4% — высокий уровень эффективности.

### 6.3 Интенсивность оценок

| **KPI** | **Вес (влияние)** | **Обоснование** |
| --- | --- | --- |
| Выполненные задачи | 0.35 | Главный показатель спринта. Отражает, выполнены ли поставленные цели. Если задачи не завершены — спринт не успешен, даже если всё остальное отлично. Поэтому этот KPI имеет наибольший вес (35%). |
| Участие в встречах | 0.20 | Scrum основывается на командной коммуникации. Если люди не участвуют во встречах, падает скорость и прозрачность. Поэтому 20% — существенный, но не доминирующий вес. |
| Качество документации | 0.25 | Хорошо подготовленная и оформленная документация напрямую влияет на качество планирования и продуктивность спринта. Ошибки и недочеты могут искажать общее понимание продукта и рабочего процесса, поэтому 25%. |
| Соблюдение сроков | 0.10 | В Scrum сроки измеряются короткими итерациями, поэтому небольшой вес. Главное — регулярность и завершённость, а не жёсткие даты. |
| Командное взаимодействие | 0.10 | Это более «мягкий» показатель, который поддерживает устойчивость работы, но не определяет результат напрямую. Поэтому ему дают 10%. |

### 6.4 Принятие решений при достижении уровней эффективности

| **Уровень эффективности** | **Действия Scrum Master** |
| --- | --- |
| Высокий (≥85%) | Закрепить практики, провести ретроспективу с фокусом на поддержание темпа. |
| Средний (60–84%) | Улучшить коммуникацию и документацию, проанализировать отклонения, провести дополнительный груминг задач. |
| Низкий (<60%) | Провести разбор причин, изменить планирование и распределение задач. |

**7. Резюме по спринту**

1. Второй спринт завершён **успешно**. Из 14 запланированных задач выполнено **13** (92,8%).
2. Командой завершены ключевые этапы проектирования: разработана архитектура приложения, подготовлены UML-диаграммы, инфологическая модель БД, логотип и техническая документация.
3. Уровень эффективности спринта — **высокий (95,4%)**, что подтверждается выполнением всех задач, кроме одной, перенесённой на следующий спринт.
4. Налажен процесс коммуникации: все члены команды участвовали во встречах, взаимодействие стало стабильным и продуктивным.
5. Scrum-процесс укреплён: команда работает синхронно, а задачи чётко распределены между участниками.

**8. План улучшений на следующий спринт**

Второй спринт проекта «Мигренозник» был направлен на создание архитектуры, подготовку документации и проектирование системы. Команда успешно завершила проектировочную фазу и готова перейти к активной разработке MVP.

Основная цель следующего спринта: переход от проектирования к реализации функционала приложения и началу тестирования базовых модулей.

**Планируемые улучшения:**

1. Завершить создание физической модели базы данных.  
   Завершить проектирование структуры таблиц и связей в соответствии с инфологической моделью.
2. Начать реализацию серверной части (backend).  
   Разработать основные API для работы с данными о приступах, пользователях и профилях.
3. Разработать интерфейсные модули MVP.  
   Начать реализацию экранов:
   * регистрация и авторизация пользователя;
   * добавление и просмотр записей о приступах;
   * просмотр статистики.

## 9. Приложения

Ссылка на проект GitHub: <https://github.com/anem1a/migrenoznik/tree/main>

В папке Meeting Notes хранятся протоколы встреч.

В папке Sprint Report хранятся отчеты по спринтам.